

浅谈外文版权期刊的采购策略^{*}

李明珍,宋晓丹

(大连理工大学图书馆,辽宁大连,116024)

摘要:通过分析外文版权期刊订购现状,详细地分析了影响外文版权期刊订购的因素,提出了版权期刊的采购策略。

关键词:版权期刊;订购现状;影响因素;采购策略

中图分类号:G255.2

文献标识码:A

外文版权期刊是我国经营购权重印期刊,因其购权程序繁杂,到目前为止,我国只有3家公司拥有其进出口管理权限。外文版权期刊按学科分3类:科技类、人文社科类和农医类;按文种分2类:英文类和俄文类。3家公司共有3000种版权期刊,其中核心期刊约占45%。我们知道,版权期刊与原版期刊相比最大优势是价格低廉,在高校图书馆经费日趋紧张的今天,如何发挥外文版权期刊的优势,采购更多更好的外文版权期刊,是我们采购外文期刊人员亟待研究的课题。

1 外文版权期刊订购现状

外文版权期刊以其价格低的优势,一直是高校图书馆订购外文期刊的重要途径之一,笔者收集了近年来全国高校订购版权期刊的情况(见图1),从图1中我们可以看到:2002—2006年全国高校版权期刊的订购总量呈上升趋势,2006—2009年版权期刊的订购总量逐年下降,出现这种现象是因为我国进入WTO组织后,各高校影印期刊被迫停止订购,为了缓解经费不足的压力,各高校纷纷采取了版权期刊代替影印期刊的订购方案,这就大大地增加了版权期刊的订购,但随着电子期刊数据库订购的增加,特别是捆绑数据库的订购,使部分高校馆减少了版权期刊的订购。

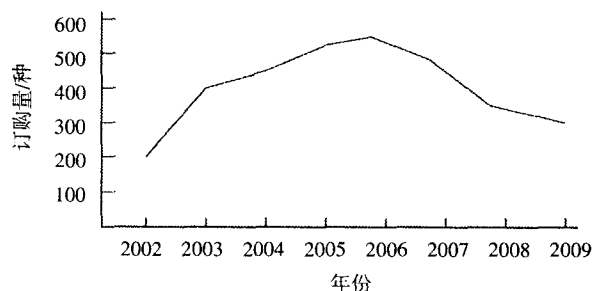


图1 2002—2009年全国高校订购版权期刊的订购量

当前,随着网络化的发展,电子期刊的应用逐渐形成了规模,数据库订购方式也随之发生了变化,80%以上的全文“捆绑”数据库已“松绑”,这给外文版权期刊的采购又带来了生机。部分高校对那些必须保证馆藏的期刊,可以采取由原版期刊转为版权期刊,同时对于利用率极高且电子期刊数据库已“松绑”的期刊,也可采取由原版期刊转为版权期刊,针对各校图书馆的具体情况,加大版权期刊的利用率和收藏率,是十分必要的。

^{*} 本文系大连理工大学人文社会科学研究基金资助项目(批准号:DUH2007335)的成果之一。

2 影响外文版权期刊订购的因素

2.1 有限的版权期刊品种

目前有百家以上的高校拥有2万多种电子期刊,而版权期刊的代理公司只经营3000种版权期刊,这无法满足高校多学科的教学及科研的需求,建议版权期刊的代理公司应尽快多增加品种。

2.2 外文版权期刊的滞后现象

版权期刊滞后现象严重,约有60%以上的版权期刊或多或少地滞后,这充分影响了版权期刊的利用,也与期刊的时效性相矛盾,极大地影响了高校图书馆订购版权期刊的积极性。

2.3 外文版权期刊的价格涨幅过大

自我国进入WTO以后,版权期刊的印刷质量大大提高了,几乎与原版期刊的质量一样,这就提高了版权期刊的成本,对于一些小型图书馆无法承受版权期刊涨价压力,只好削减或取消版权期刊的订购。

2.4 完善的网络文献传递系统

经过CALIS几年的网络文献传递系统建设,现已成为完善的外文期刊资源共享“家园”。通过电子邮件、传真等方式将读者需要的文献资料快捷方便的传递给读者。

2.5 新型的文献单篇购买方式

2009年中国教育图书进出口公司首先推出单篇文献购买方式,这给中小用户带来了极大的方便,极受特殊学科和个体用户读者的青睐。

3 外文版权期刊采购的策略

3.1 做好外文期刊的分类目录

按期刊的馆藏级别、有无电子版、是否捆绑订购等分门别类地做好外文期刊的目录明细,再将已“松绑”订购的原版期刊按利用率的高低排好顺序,为外文期刊的征订工作做好前期准备工作。

3.2 保证上年度版权期刊订购

对上一年度订购的版权期刊进行核实,了解版权期刊滞后的原因和期限,详细做好记录,按月划分滞后明细,对滞后期限过大的版权期刊可以采取减订或停订。

3.3 对“松绑”订购的原版期刊进行综合评定

将已做好的“松绑”订购原版期刊明细,按“期刊的影响因子、电子期刊的利用率、期刊总的被引量、期刊的价格、电子期刊的更新速度、期刊在馆的连续性、版权期刊的滞后情况”等参数进行综合评定,可以得出评定后的期刊排名顺序,再根据馆内当年的期刊经费,做好“松绑”后原版期刊向版权期刊的转型工作。

虚拟现实技术在国家图书馆的应用

李 雪

(国家图书馆业务管理处,北京,100081)

摘 要:简述了虚拟现实技术的概念、发展历史、特点,重点介绍了虚拟现实系统在国家图书馆的应用情况,并阐述了该技术应用于图书馆服务的意义。

关键词:虚拟现实技术;数字图书馆;国家图书馆

中图分类号:G250.76

文献标识码:A

1 虚拟现实技术简介

虚拟现实(简称VR),又称灵境技术,是以沉浸感、交互性和构想为基本特征的计算机高级人机界面,是迅速发展的一项综合性计算机、图形交互技术。它综合利用了计算机图形学、仿真技术、多媒体技术、人工智能技术、计算机网络技术、并行处理技术和多传感器技术,模拟人的视觉、听觉、触觉等感官功能,使人能够沉浸在计算机生成的虚拟境界中,并能够通过语言、手势等自然的方式与之进行实时交互,创建了一种适人化的多维信息空间。使用者不仅能够通过虚拟现实系统感受到在客观物理世界中所经历的“身临其境”的逼真性,而且能够突破空间、时间以及其他客观限制,感受到在真实世界中无法亲身经历的体验。

早在1929年,EdwinLink设计了一种类似飞行模拟器的装置。利用这种装置,人们可以体验到乘飞机飞行的感觉;利用这种装置进行飞行训练,可消除机毁人亡的危险,大大减少动用飞机训练的费用。这种装置,被认为是VR技术的鼻祖。20世纪60年代初期,电影摄影师Morton Heiling研制的街道摩托车模拟器是VR的另一个先驱。这之后,头戴式计算机图形显示器的发明、力量反馈方法的探讨、Nolan Bushnell的交互式电子游戏等都对当前的VR技术的发展做出了重大贡献。

VR系统不同于一般的计算机绘图系统和模拟仿真系统,它以虚拟的方式描述事物的状态和发展,浸入(Immersion)、交互(Interaction)、想象(Imagination)是VR的最大特征,通过对人感

官的刺激,使用户有身临其境的感觉,缩短了用户与计算机之间的距离,改善了用户与计算机、环境的信息交流方式。由于它的这些特点,目前VR技术和系统已广泛应用于军事领域、建筑工程、汽车工业、计算机网络、服装设计、医学、化工以及娱乐健身场所。有人认为VR技术是继蒸汽机、计算机之后的另一场工业革命,也有人称未来的时代为“虚拟现实时代”。

2 国家图书馆虚拟现实系统实现的功能

2.1 身临其境及人机交互

在国家图书馆北区二层查询与展示大厅,设有专门的虚拟现实体验区。通过数字化手段把国家图书馆二期馆区的物理建筑结构和阅览室分布情况等,通过计算机系统实现环境模拟,使读者可以利用特定设备实现虚拟环境的体验,虚拟地“参观”、了解国家图书馆新馆的建筑和业务布局。在这个虚拟现实系统中,读者还能通过动作与虚拟环境发生交互,如变换视觉、自由漫游等。

在体验区,观众只需站在一个长7m、高3m的巨大屏幕前面,距离屏幕约5m的地方伸出手掌,计算机系统瞬间识别后,观众可依手势左转、右转、平移、前进、后退到达任何楼层,观看到不同楼层的真实景象,仿若置身于真实的整体场馆之中,与实际行走并无二异;不同的是,既可观全局亦可随意设计挑选路线,最关键的是新颖的手势识别操作以及与众不同的直观、自然的体验。虚拟现实技术以其实时的3D空间表现能力、人机交互式的操作环境带给人们身临其境的感受。该虚拟现实体验区已

4 结语

通过对外文版权期刊订购现状的了解,详细地分析了影响外文版权期刊订购的因素,并提出了版权期刊的采购策略。

参考文献

- [1] 张娣. 网络环境下印刷型和电子型外文期刊协调建设研究[J]. 图书馆杂志, 2006(9): 47-48.
- [2] 曾永松, 邓为民. 浅议外文期刊资源不足的现状及对策[J].

情报探索, 2006(10): 120-125.

- [3] 李明珍, 曲长生, 刘凡儒, 等. 网络环境下版权期刊订购现状分析及采购策略[J]. 图书馆学刊, 2007(5): 60-62.

(责任编辑:王永胜)

第一作者简介:李明珍,女,1962年生,1995年毕业于东北大学机械工程学院,副研究馆员,大连理工大学图书馆,辽宁省大连市,116024.

Discussion on Foreign Journal Procurement Strategy

LI Ming-zhen, SONG Xiao-dan

ABSTRACT: This paper, by presenting current situation of foreign journal subscription-based procurement, elaborately analyzes factors of influencing foreign journal procurement, and puts forward the copyright journal procurement strategy.

KEY WORDS: copyright journal; subscription-based procurement situation; influence factors; procurement strategy